

Katalog kursów Erasmus Plus Mobilność

SJO Glossa, ul. Dietla 103, 31-031 Kraków, Polska, +48 690 599 520, info@erasmusplusbilnosc.pl

Europass Florence - Game-Based Learning and Gamification in the Classroom [EPF-ND4]



Lokalizacja

Florencja to stolica Toskanii i bez wątpienia jedno z najpiękniejszych miast na świecie. Zostało ufundowane w I wieku n.e. i rozwinęło się w centrum kulturowe Włoch pod rządami Medyceuszy. Tworzyli tu ważni autorzy i artyści, m.in. Dante Alighieri, Michał Anioł, Leonardo Da Vinci, Donatello, Brunelleschi, Machiavelli i Galileo Galilei. To tutaj dokonali swoich największych dzieł/odkryć. Florencja jest też uważana za miejsce narodzin renesansu. W związku z tym znajduje się tu kilka z najlepszych na świecie muzeów i galerii sztuki. Z ciekawostek - blisko 1/3 skarbów sztuki (wedle UNESCO) znajduje się właśnie we Florencji.

Nasza szkoła znajduje się w centrum tego pięknego miasta, w odległości zaledwie 5-minutowego spaceru od Duomo di Firenze (Główna Katedra Florencji) czy innych atrakcji turystycznych. Zajmujemy neoklasycystyczny budynek, Palazzo Galletti, z 1831 roku., stworzony przez architektów Vittorio Bellini i Antonio Catelani. Placówka zajmuje drugie piętro, dając studentom doskonałe warunki do nauki. Prowadzimy również zajęcia w drugim z naszych budynków - historycznym Palazzo Venerosi Pesciolini, gdzie również zajmujemy drugie piętro budynku.

Program szkolenia

COURSE DESCRIPTION:

This course will teach you how to make educational activities more effective through the use of gamification. It will cover topics like traditional games, role-playing games (RPGs), tabletop games, LEGO, and digital and video games. There will be a specific focus on social and educational games. It will introduce participants to concepts and models of game design, providing them with the full experience of designing a game (phases of concept, design, prototype, and playtest). As it is a complex activity, it will draw from engineering, informatics, psychology, sociology, history, anthropology, communication science, arts, and

more to make teachers feel at ease while creating their first game. As a participant, you will also be introduced to the concept and practice of gamification, and receive easy-to-apply tips to include elements of game design in your professional and daily life.

SAMPLE PROGRAMME:

- 1) Monday - Course introduction and identification of needs and goals for each participant and relevant populations
- 2) Tuesday - Game design
- 3) Wednesday - Games and education
- 4) Thursday - Game values
- 5) Friday - Videogame-based learning

SATURDAY - Course Closure and Excursion

INNE INFORMACJE:

- Kurs skierowany jest głównie do uczestników programu Erasmus+.
- W cenie kursu zawarte zazwyczaj dwie aktywności kulturalne, w tym wycieczka całonocna w trakcie weekendu (zazwyczaj sobota).
- Certyfikat: Aby otrzymać certyfikat po kursie, wymagane jest minimum 80% obecności na zajęciach.
- Harmonogram i rozkład zajęć: To szkoła ustala plan zajęć. Zajęcia odbywają standardowo od poniedziałku do piątku w godzinach 9:00-14:00 lub 14:00-19:00.
- Program kursu: Powyżej przedstawiony przykładowy program zajęć jest orientacyjny i może różnić się w zależności od trenera, który będzie go przeprowadzał, jak również od sugestii i próśb uczestników co do treści, które chcieliby uwzględnić w trakcie kursu. Dokładny plan zajęć wraz z harmonogramem przesyłany jest do uczestników na około tydzień-dwa przed kursem. Mail wysyłany jest przez nauczyciela prowadzącego zajęcia.

UWAGA! Dla rezerwacji na mniej niż 8 tygodni od daty rozpoczęcia kursu, szkoła zagraniczna dolicza dodatkową opłatę za późną rezerwację w kwocie 60 EUR i dolicza ją do ceny kursu!

W przypadku chęci zapoznania się z bardziej szczegółowym programem kursu, prosimy o bezpośredni kontakt z przedstawicielami Glossa.

Długość i termin szkolenia

Szkolenie trwa 1 tydzień i obejmuje 25×45 min. zajęć tygodniowo. Daty rozpoczęcia: 2024-07-08, 2024-07-29, 2024-08-12, 2024-09-09, 2024-10-14, 2024-11-11.

Dostępne opcje

Poniżej przedstawiamy orientacyjne koszty pakietów kurs+zakwaterowanie, przeliczone na walutę rozliczeń grantu tj. EUR. Propozycje te uwzględniają dozwolone przesunięcia środków między poszczególnymi kategoriami wydatków, tak aby całość kosztów była pokryta z grantu. W kolumnie *kieszonkowe* podana jest szacunkowa kwota, jaka pozostanie na dodatkowe wyżywienie, dojazdy komunikacją miejską itp w zależności od wybranej opcji zakwaterowania. Wydatki z kieszonkowego nie wymagają dokumentowania rachunkami.

| | | |
|--|--------|-------------|
| | 1 tyg. | kieszonkowe |
|--|--------|-------------|

Istnieje możliwość zamówienia samego kursu (25×45 min./tydz.) w cenie 540 EUR, w takim przypadku na utrzymanie i kieszonkowe pozostanie do dyspozycji kwota 931 EUR.

Cennik

Poniżej podane są ceny kursu i opcji zakwaterowania w oryginalnej walucie kursu, które obowiązują w rozliczeniach z SJO GLOSSA.

| | |
|-------------------------|---------|
| | 1 tyg. |
| kurs (25×45 min./tydz.) | 540 EUR |

Uwaga:

1. Grant Erasmus+ obejmuje także kwotę 350 EUR na każdego uczestnika projektu. Wg informacji uzyskanych z Agencji Narodowej istnieje możliwość przesunięcia tych pieniędzy na dopłatę do kosztów kursu - w przypadku wyboru droższego kursu.
2. Szczegółowe informacje na temat kwot przyznawanych grantów można znaleźć tutaj.
3. Obowiązują dopłaty sezonowe w okresie:
4. Dla rezerwacji na mniej niż 8 tygodni od rozpoczęcia kursu, SJO GLOSSA dolicza opłatę za późną rezerwację w kwocie 60 EUR i dolicza ją do ceny kursu.