

## Katalog kursów Erasmus Plus Mobilność

SJO Glossa, ul. Dietla 103, 31-031 Kraków, Polska, +48 690 599 520, info@erasmusplusbilnosc.pl

# Walencja - Game-Based Learning and Gamification in the Classroom [EPW-ND2]

## Lokalizacja

Walencja to stolica Wspólnoty Walenckiej, mająca w niej centralną pozycję obok dwóch innych największych miast regionu - na północy Castellón i na południu Alicante. Walencja posiada własną, silną tradycję i odrębność kulturową. Miasto jest dwujęzyczne - posiada dwa oficjalne języki: hiszpański i walencki. Gastronomia miasta jest doceniana na całym świecie, z najsłynniejszym daniem - paellą. Choć danie jest przygotowywane w wielu rejonach Hiszpanii, wywodzi się właśnie stąd. Słynne "Fallas" to jeden z najważniejszych festiwali Hiszpanii, przyciągające tysiące zagranicznych turystów każdego roku. Zachwyca również architektura tego miasta - znajdziesz tu przykłady innowacyjnych designów, takie jak Ciudad de las Artes y las Ciencias (Miasto Sztuki i Nauki).

Nasza szkoła znajduje się w centrum Walencji, będąc doskonałą bazą wypadową do zwiedzania miasta. Oferujemy wygodne warunki do nauki, z dostępem do wszystkich udogodnień technologicznych, które pomagają nam w prowadzeniu specjalistycznych zajęć dla nauczycieli.

## Program szkolenia

### COURSE DESCRIPTION:

This course will teach you how to make educational activities more effective through the use of gamification. It will cover topics like traditional games, role-playing games (RPGs), tabletop games, LEGO, and digital and video games. There will be a specific focus on social and educational games. The course will introduce participants to concepts and models of game design, providing them with the full experience of designing a game (phases of concept, design, prototype, and playtest). As it is a complex activity, it will draw from engineering, informatics, psychology, sociology, history, anthropology, communication science, arts, and more to make teachers feel at ease while creating their first game.

### METHODOLOGY:

The course will have a very hands-on approach, combining elements of the theory, group work, and discussion with experiential phases in which participants will have an opportunity to design their own games and learn from direct experience. As a participant, you will also be introduced to the concept and practice of gamification, and receive easy-to-apply tips to include elements of game design in your professional and daily life.

### REQUIREMENTS:

- Suggested computer proficiency: Intermediate.
- Laptop/tablet and smartphone required for the course.

### SAMPLE PROGRAMME:

- 1) Monday - Course introduction and setting goals
- 2) Tuesday - Game design

3) Wednesday - Games and education

4) Thursday - Game values

5) Friday - Videogame-based learning

\*\*\* SATURDAY AND SUNDAY - Excursion and other external cultural activities / Free Days

#### INNE INFORMACJE:

- Kurs skierowany jest głównie do uczestników programu Erasmus+.
- W cenie kursu zawarte zazwyczaj dwie aktywności kulturalne, w tym wycieczka całonocna w trakcie weekendu (zazwyczaj sobota).
- Certyfikat: Aby otrzymać certyfikat po kursie, wymagane jest minimum 80% obecności na zajęciach.
- Harmonogram i rozkład zajęć: To szkoła ustala plan zajęć. Zajęcia odbywają standardowo od poniedziałku do piątku w godzinach 9:00-14:00 lub 14:00-19:00.
- Program kursu: Powyżej przedstawiony przykładowy program zajęć jest orientacyjny i może różnić się w zależności od trenera, który będzie go przeprowadzał, jak również od sugestii i próśb uczestników co do treści, które chcieliby uwzględnić w trakcie kursu. Dokładny plan zajęć wraz z harmonogramem przesyłany jest do uczestników na około tydzień-dwa przed kursem. Mail wysyłany jest przez nauczyciela prowadzącego zajęcia.

UWAGA! Dla rezerwacji na mniej niż 8 tygodni od daty rozpoczęcia kursu, szkoła zagraniczna dolicza dodatkową opłatę za późną rezerwację w kwocie 60 EUR i dolicza ją do ceny kursu!

W przypadku chęci zapoznania się z bardziej szczegółowym programem kursu, prosimy o bezpośredni kontakt z przedstawicielami Glossa.

#### Długość i termin szkolenia

Szkolenie trwa 1 tydzień i obejmuje 25×45 min lub tydzień zajęć tygodniowo. Dаты rozpoczęcia: 2026-07-06, 2026-09-07.

#### Dostępne opcje

Poniżej przedstawiamy orientacyjne koszty pakietów kurs+zakwaterowanie, przeliczone na walutę rozliczeń grantu tj. EUR. Propozycje te uwzględniają dozwolone przesunięcia środków między poszczególnymi kategoriami wydatków, tak aby całość kosztów była pokryta z grantu. W kolumnie *kieszonkowe* podana jest szacunkowa kwota, jaka pozostanie na dodatkowe wyżywienie, dojazdy komunikacją miejską itp w zależności od wybranej opcji zakwaterowania. Wydatki z kieszonkowego nie wymagają dokumentowania rachunkami.

	1 tyg.	kieszonkowe
--	--------	-------------

Istnieje możliwość zamówienia samego kursu (25×45 min./tydz.) w cenie 540 EUR, w takim przypadku na utrzymanie i kieszonkowe pozostanie do dyspozycji kwota 805 EUR.

#### Cennik

Poniżej podane są ceny kursu i opcji zakwaterowania w oryginalnej walucie kursu, które obowiązują w rozliczeniach z SJO GLOSSA.

	1 tyg.
--	--------

kurs (25×45 min./tydz.)	540 EUR
-------------------------	---------

Uwaga:

1. Grant Erasmus+ obejmuje także kwotę 350 EUR na każdego uczestnika projektu. Wg informacji uzyskanych z Agencji Narodowej istnieje możliwość przesunięcia tych pieniędzy na dopłatę do kosztów kursu - w przypadku wyboru droższego kursu.
2. Szczegółowe informacje na temat kwot przyznawanych grantów można znaleźć tutaj.
3. Obowiązują dopłaty sezonowe w okresie:
4. Dla rezerwacji na mniej niż 8 tygodni od rozpoczęcia kursu, SJO GLOSSA dolicza opłatę za późną rezerwację w kwocie 60 EUR i dolicza ją do ceny kursu.